

Partenaire  
UNFP 2025Académie  
de Scouting  
InternationaleASI est un marque du groupe  HFBC

## MÉTHODES & STRATÉGIES DU SCOUTING PROFESSIONNEL (MSSP)



UE 1	TECHNIQUE	2 jours	14 H
1	Détection du jeune joueur (-16 ans)		2H
2	Détection du joueur professionnel		2H
3	Méthodologie, diagnostic et stratégie du club		4H
4	Système de détection fédérale		2H
5	Le recrutement du gardien de but		2H
6	Les spécificités de la Région Parisienne		2H
UE 2	JURIDIQUE	2 jours	14 H
7	Le contrat de travail et la Charte professionnelle		4H
8	La gestion administrative du recrutement		2H
9	Les réglementations FFF et FIFA		4H
10	Statut juridique du recruteur		2H
11	Agents sportifs : mandats et contrats		2H
UE 3	ENVIRONNEMENT DU SCOUTING	1 jour	6 H
12	Comment appréhender les médias ?		3H
13	Les habilités mentales		3H
UE 4	SYSTÈMES TACTIQUES	1 jour	6 H
14	Présentation des systèmes		3H
15	Intervention Coach		3H
UE 5	ANALYSE DATAS Wyscout-Opta-Footovision	1 jour	6 H
UE 6 +	TRAVAIL DE PRÉSENTATION ORALE " Player Scout" et " Tactical Scout "	1 jour	5 H
UE 7	SUPERVISION TERRAIN	1 jour	5 H
UE 8	PRÉSENTATION DIGITALE	1 jour	4 H
16	Observations U19, U17 Nationaux, National, L2, L1		
VISITE DE CENTRE DE FORMATION			

Conception graphique : virage-com.fr - 01 43 22 07 68 - Credit photo : iStock

Avec l'intervention de **Mathieu BIDEAU**  
du **FC Nantes** auteur de "Je veux  
devenir footballeur professionnel"

**Première formation conçue en France** pour être suivie sur un rythme de **3 mois** et quelques **60 h de formation**. Le stagiaire se dote d'une véritable **culture générale du recrutement** et un véritable entraînement à **l'argumentation** des choix effectués. Le futur scout apprendra à effectuer des **présentations pointues**, rythmées et dynamiques à l'oral comme à l'écrit.

La richesse de l'expérience des intervenants, tous professionnels de terrain, nous permet d'accompagner les clubs professionnels et les scouts dans leurs défis de recrutement au quotidien.

Nous sommes à l'écoute de vos besoins et de vos demandes pour le développement de compétences transversales, à travers un accompagnement modulable et personnalisé.

## NOS PROGRAMMES

### MSSP - Programme FOOTBALL

Nous ont déjà fait confiance :



## OBJECTIFS

- Maîtriser les techniques de recrutement du sport professionnel
- Savoir détecter, observer, recruter
- Minimiser le risque d'échec
- Optimiser les performances sportives du club par le recrutement

## DURÉE

60 h en mixte présentiel et visioconférence

SAISON 2024 - 2025 (inscription ouverte dès maintenant)

- Sessions ouvertes en permanence selon vos disponibilités
- Formation à la carte : En fonction de vos besoins vous pouvez choisir vos UE, seul les UE 6 et 7 sont indissociables
- Formation en région parisienne

## TARIFS

- Formation à la carte : varie en fonction des UE
- Formation semaine - 1 200 € TTC
- Formation complète - 2 400 € TTC

## FINANCEMENT DE LA FORMATION



Vous avez la possibilité de financer votre formation selon différentes démarches et modalités administratives. Si vous êtes salarié d'une organisation sportive, votre organisme collecteur l'AFDAS peut financer votre formation rapidement.

En fonction de votre situation salariale, sociale, ou si vous êtes demandeur d'emploi, ASI s'adapte pour vous trouver une solution individualisée afin de financer au mieux votre formation.

Pour cela contactez-nous afin d'étudier votre situation et de choisir la solution de financement optimale.

## UNITÉS D'ENSEIGNEMENT

- Technique - 450 € TTC
- Juridique - 300 € TTC
- Environnement du scouting - 200 € TTC
- Système tactiques - 200 € TTC
- Présentation des systèmes - 200 € TTC
- Travail de présentation orale + Supervision terrain - 600 € TTC
- Présentation digitale - 200 € TTC
- Mémoire de recrutement

## INSCRIPTIONS

Pour vous inscrire, contactez :

**Bertrand CAULY**

Responsable ASI - ACTION DE FORMATION certifiée QUALIOPI - Référencé AFDAS N° 69939

**bertrand.cauly@asi.paris - 06 58 32 04 60**

Déclaration d'activité enregistrée sous le numéro 11910838591 auprès du préfet de région d'Ile-de-France.

